

### 3. NPC graph problems

- **P, NP, NPC**
- **3SAT  $\leq$  IS**
- **3SAT  $\leq$  HamPath**
- **HamPath  $\leq$  TSP(D)**
- **NAESAT  $\leq$  3 – COL**

**NP** er en anden kompleksitetsklasse, som er formelt defineret ved:

$$\forall x \in \{0,1\}^*: x \in L \Leftrightarrow [\exists y \in \{0,1\}^*: |y| \leq p(|x|) \wedge \langle x, y \rangle \in L'] \quad , \quad L' \in \mathbf{P} \quad , \quad p \text{ er poly.}$$

Dvs. vi vil kunne tjekke om en given løsning er en løsning i polynomiel tid – ydermere må denne løsning maks. have længden polynomisk af probleminstansen.

Dermed kunne vi afgøre om  $x \in L$  for  $L \in \mathbf{NP}$  ved at lave en exhaustive search, hvor der for alle mulige  $2^{p(|x|)+1} - 1$  værdier af  $y$  tjekkes om  $\langle x, y \rangle \in L'$ .

**NP-hårde** sprog er de sprog, der har ret lille sandsynlighed for at ligge i P. Formelt kan vi sige

$$\forall L' \in \mathbf{NP}: L' \leq L \Rightarrow L \in \mathbf{NPH}$$

NP-hårde sprog ligger ikke nødvendigvis i NP, men de der gør er ret interessante, idet der er en del naturlige problemer, vi ønsker at løse, hvor vi ved, vi ikke kan finde en effektiv løsning (hvis  $P \neq NP$ ). Problemer i både NP og NPH kaldes **NP-complete**.

**Lemma 7:** Hvis  $L_1$  er NPH og  $L_1 \leq L_2$  så er  $L_2$  NPH. **Bevis:** Transitivitet gælder, og idet alle problemer i NP reducerer til  $L_1$  reducerer disse også til  $L_2$ , og def. for NPH er opfyldt.

Lemma 7 giver os en anledning til at finde et problem, som er NPC, hvor vi vha. lemma 7 kan reducere andre mulige NPC-problemer til, således vi ikke behøver fører et langt, akavet bevis, hver gang vi vil vise, at et problem er NPC. Cook's sætning gør nøjagtigt dette.

**Cook's sætning** giver os et problem SAT, som er NP-hårdt (og ligger i NP). Dermed ligger det i NPC. Vi viser at CircuitSAT er NP-hårdt og reducerer til SAT, hvormed Cook's sætning er vist. CircuitSAT generaliserer SAT, idet CNF'er er formularer, som er kredsløb.

**3SAT:** Vi er givet en 3CNF-formel  $\Phi$ , og skal bestemme om vi kan finde en sandhedstilordning T som tilfredsstiller  $\Phi$ . Da 3SAT er NP-complete (og en specialisering af SAT, idet vi reducerer herfra), kan vi bruge 3SAT til at vise, at andre problemer er NPC.

**Independent Set:** Givet en graf G og et tal K, kan vi finde en uafhængig mængde I i G, således at  $|I| \geq K$ ?

**3SAT  $\leq$  I.S.:**

$$(x_1 \vee x_2 \vee x_3) \wedge (\neg x_1 \vee \neg x_2 \vee x_3)$$

**Bevis:** Først laver vi en oversættelse af 3SAT til I.S. For hver klausul laver vi en trekantgraf, identificer hver knude med en literal. Herefter laves der kanter imellem not og notnot.  $K = \#klausuler$ .

Knude i I.S.  $\Leftrightarrow$  tilsvarende literal sand

**Korrekthed:**  $\Rightarrow$ : Antag T opfylder 3SAT-formlen. Vælg en sand literal, som inkluderes i I.S.

$\Leftarrow$ : Antag I.S. er en uafhængig mængde af størrelse K. Pga. trekantsgrafen indeholder I.S. præcis én knude fra hver trekant. T er sandhedstilordningen, der sætter literaler svarende til knuder fra I.S. til sand.

Da 3SAT reducerer til I.S., er I.S. NP-hårdt, og da vi nemt kan tjekke en given løsning i polynomiel tid, er det også i NP, dermed er det i NPC.

**HamiltonPath:** Givet en graf G, kan vi så finde en simpel sti, som besøger hver knude præcis én gang?

**3SAT  $\leq$  HamPath:**

Først konstruerer vi en graf ud fra en 3SAT-formel. For hver variabel konstrueres en choice-gadget, som sikrer, at en variabel både kan være sand eller falsk. For hver klausul konstrueres en trekantgraf, hvor hver kant forbindes med en XOR-gadget til en sand eller falsk side på choice-gadgets for den pågældende literal. XOR-gadgets sikrer konsistens, idet man kun kan komme tilbage til choice-gadgets, hvis alle knuder besøges i den. Til sidst laves to knuder, 2 og 3, som hænger sammen, og hvor knude 3 hænger sammen med den sidste choice-gadget.

Sandhedstilordningen  $T$  tilfredsstiller  $\Phi \Leftrightarrow$  der er en HamPath i  $G$

**Korrekthed:**  $\Rightarrow$ : Antag  $T$  tilfredsstiller  $\Phi$ .

Løb igennem grafen startende fra 1. Vælg true/false afhængig af  $T$ . Herefter løbes resten af grafen blot igennem, indtil man ender i knude 2.

$\Leftarrow$ : Antag vi har en ham-path  $H$ . Denne starter i 1 og slutter i 2. Definer så  $T(x_i) = 1$  hvis  $H$  går igennem true i choice-gadget for  $x_i$ , ellers er  $T(x_i) = 0$ . Allerede her er sandhedstilordningen fundet. Resten af ham-pathen interesserer vi os ikke for.

Hvis ikke vi har ramt minimum én kant i hver trekant, efter choice-gadgetsene er kørt igennem, så har vi ikke en sandhedstilordning – og dermed ingen ham-path.

**TSP:** Givet en graf  $G$ , kan vi lave en sti, der besøger alle knuder én gang af længde  $\leq B$ ?

**HamPath  $\leq$  TSP:**

Givet en graf  $G = (V, E)$ , som er en instans af ham-path, laver vi en ny graf  $G' = r(G)$ , med samme knuder som  $G$ , men med alle mulige kanter. Der er  $n$  byer, en for hver knude i  $G$ .  $d_{ij}$  er afstanden mellem to byer givet ved:

$$d_{ij} = \begin{cases} 0 & , (i,j) \in E \\ 1 & , \text{ellers} \end{cases}$$

Vi har en tur i  $G'$  af længde højst 0  $\Leftrightarrow$   $G$  har en HamPath.

**Bevis:** Vi antager  $G$  har en ham-path: Så vil der være en tur i  $G'$  af længde højst 0, da hver kant vil være i  $G$ . Hvis vi den anden vej rundt, har en tur af længde højst 0, så må hver kant have en cost på 0, og dermed indeholder denne tur kun kanter fra  $E$ , og dermed  $G$ . Dermed er turen en ham-path i  $G$ .

**NAESAT:** Givet en 3CNF-formel  $\Phi$ , eksisterer der en sandhedstilordning  $T$ , således at for hver klausul, er der mindst en sand og mindst en falsk literal?

**3-COLORING:** Vi har en graf  $G$ , kan vi farve knuderne med farverne  $\{0,1,2\}$  således, to farver ikke rører hinanden?

**NAESAT  $\leq$  3 – COL:**

Lav en trekant for hver variabel i formlen, som alle har en fælles knude  $a$  – de to andre repræsenterer hhv. not og notnot af variabelen. For hver klausul laves en trekant, hvor hver knude repræsenterer en literal, som forbindes til den korresponderende variabel.  $a$ -knuden er farvet 2. Farven 1 angiver, at en literal-knude er sand.

Der findes en 3-coloring for  $G \Leftrightarrow$  der findes en sandhedstilordning  $T$  for NAESAT-formlen.

**Bevis:**  $\Rightarrow$ : For hver variabel  $x_i$  er den og dens modsætning  $\neg x_i$  farvet med to forskellige farver. Sandhedsværdierne for formlen svarer således til farven for  $x_i$ .

$\Leftarrow$ : Vi farver variable-trekanterne med deres korresponderende sandhedsværdi. I klausul-trekanterne vælges to modsatte sandhedsværdier fra formlen, hvor deres korresponderende knude farves modsat.

Hvis NAESAT-formlen ikke er opfyldt, fx 3 sande literaler, er det ikke muligt at farve klausulgraf.